



## Galactic Conquest

**Ziel des Spiels:** Ziel des Spiels ist es, als erster Spieler drei Planeten zu erobern, indem man die gegnerischen Streitkräfte erfolgreich bekämpft und seine eigenen einsetzt.

**Aufbau:** Um das Spiel zu beginnen, werden die 52 Karten gemischt und fünf Karten an jeden Spieler ausgeteilt. Die restlichen Karten werden als Nachziehstapel in die Tischmitte gelegt. Jeder Spieler wählt eine Heimatplanetenkarte aus seiner Hand und legt sie offen vor sich ab. Die Heimatplanetenkarte stellt den Startplaneten des Spielers dar, den er gegen die Angriffe des gegnerischen Spielers verteidigen muss.

**Spielablauf:** In jedem Zug zieht der aktive Spieler eine Karte vom Nachziehstapel und darf eine Karte aus seiner Hand ausspielen. Die Karten haben verschiedene Auswirkungen, darunter das Aufstellen von Truppen, das Angreifen gegnerischer Truppen, das Sabotieren gegnerischer Pläne und das Verteidigen der eigenen Truppen.

**Truppen:** Jeder Spieler beginnt das Spiel mit einer bestimmten Anzahl von Truppen auf seinem Heimatplaneten, die durch Plättchen

oder Spielsteine dargestellt werden. Die Anzahl der Truppen, die ein Spieler hat, kann durch das Ausspielen von Truppenkarten erhöht oder verringert werden.

**Angriffe:** Um die Truppen deines Gegners anzugreifen, musst du eine Angriffskarte ausspielen und einen Planeten deines Gegners wählen, den du angreifen möchtest. Die Stärke des Angriffs richtet sich nach dem Wert auf der Angriffskarte und der Anzahl der Truppen, die sich auf dem angreifenden Planeten befinden. Dein Gegner kann seinen Planeten verteidigen, indem er eine Verteidigungskarte ausspielt, die die Stärke deines Angriffs verringert.

**Sabotage:** Mit Sabotagekarten kannst du die Pläne deines Gegners durchkreuzen. Eine Sabotagekarte kann zum Beispiel einige Truppen des Gegners zerstören oder ihn daran hindern, bestimmte Karten in seinem Zug zu spielen.

**Planeten:** Zusätzlich zu den Heimatplaneten gibt es auch neutrale Planeten, die von beiden Spielern erobert werden können. Um einen Planeten zu erobern, muss ein Spieler so viele Truppenkarten ausspielen, wie der Verteidigungswert des Planeten beträgt. Sobald ein Planet erobert ist, wird er zum neuen Planeten des Spielers und er kann dort seine Truppen aufbauen.

**Gewinnen:** Das Spiel endet, wenn ein Spieler drei Planeten erobert hat. Erreichen beide Spieler gleichzeitig drei Planeten, gewinnt der Spieler mit den meisten verbliebenen Truppen.